



# Associazione Giochi Antichi

## DOMANDA DI ISCRIZIONE AL 17° CAMPIONATO VERONESE DI S-CIANCO PRIMAVERA 2019



**LA PRESENTE DOMANDA DEVE ESSERE ATTENTAMENTE LETTA E COMPILATA IN OGNI SUA PARTE**

Il/la sottoscritto/a .....

nato/a..... data di nascita (importante ai fini assicurativi) ...../...../.....

domiciliato/a.....via.....n°.....

cap.....telefono.....cellulare.....

recapito di posta elettronica (e-mail).....

**SQUADRA di appartenenza** .....

numero componenti della squadra .....

COLORE di identificazione.....

**Ruolo ricoperto nella squadra:**

CAPITANO     GIOCATORE     ARBITRO     MONTATORE     REFERENTE

**PER ISCRIZIONE MINORI: dichiarazione dei genitori o di chi ne fa le veci**

I sottoscritti.....

In qualità di genitori dichiarano di accettare in base a quanto previsto dal Codice Civile  
sull'esercizio di Patria potestà, l'iscrizione del figlio/a.....

**Firma del genitore**.....

**Il capitano è tenuto a conoscere e a divulgare ai componenti della squadra le informazioni riguardanti la copertura assicurativa e tutte le comunicazioni provenienti da AGA.**

**TUTTI I GIOCATORI SONO TENUTI A CONOSCERE E SOTTOSCRIVERE LE NORME DELLA PROPRIA COPERTURA ASSICURATIVA CHE VERRÀ COMUNICATA AL CAPITANO DELLA SQUADRA ED È DISPONIBILE PRESSO LA SEDE DELLA ASSOCIAZIONE GIOCHI ANTICHI.**

LA SQUADRA DEVE ESSERE COMPOSTA DA 4 GIOCATORI + EVENTUALI RISERVE E PUÒ ESSERE MISTA. IL NOME DELLA SQUADRA DEVE RISPETTARE LA TOPONOMASTICA (piazza, via, contrada, paese, ecc.). **SONO ASSOLUTAMENTE ESCLUSI NOMI E MARCHI PUBBLICITARI** – TUTTI I COMPONENTI DELLA SQUADRA SONO TENUTI A INDOSSARE LA STESSA DIVISA (camicia o maglietta) E UN FAZZOLETTO DA COLLO CON I COLORI DISTINTIVI DELLA SQUADRA. LA **QUOTA D'ISCRIZIONE** É DI € 25,00 che include l'iscrizione al campionato e l'assicurazione individuale. PER IL CAMPIONATO È APPLICATO IL REGOLAMENTO "A.G.A." DEL GIOCO DELLO S-CIANCO.

**LE SQUADRE SONO TENUTE A DESIGNARE: MINIMO 1 ISCRITTO IN QUALITÀ DI ARBITRO PER IL CAMPIONATO, la cui attività è regolamentata da apposito calendario e MINIMO 2 ISCRITTI PER LA LOGISTICA (montaggio e smontaggio del campo di gioco) nelle date in cui gioca la propria squadra. L'AGA FARÀ RIFERIMENTO ALLA PERSONA/GIOCATORE INDICATA DALLA SQUADRA (referente) PER TUTTE LE COMUNICAZIONI. LA NON OTTEMPERANZA PREVEDE SANZIONI DISCIPLINARI.**

Al fine di promuovere il gioco dello S-cianco e il rapporto con altre realtà del mondo della Lippla, collegata allo svolgimento del campionato, è stata costituita dal 2003 una rappresentativa del movimento s-cianchistico veronese. I giocatori vengono scelti tra le squadre del campionato precedente. La compagine che si forma si assume l'onere e l'onore di rappresentare il territorio veronese e il movimento s-cianchistico, confrontandosi con altre squadre italiane ed estere, in uno scambio ludico-culturale essenziale per il progetto dell'Associazione. La **Rappresentativa del Verona S-cianco** va considerata il riferimento prioritario, anche dal punto di vista organizzativo e gestionale delle trasferte, ed è, di norma, non sostituibile da altre formazioni. Le squadre iscritte al campionato che non rispettano tale principio, si pongono in contrasto con lo spirito associativo che sta alla base del movimento s-cianchistico veronese e potranno essere escluse dal circuito organizzato dall'Associazione Giochi Antichi.

#### **Informativa sintetica resa ai sensi del GDPR - (General Data Protection Regulation) 2016/679**

Vi informiamo che i vostri dati saranno trattati con strumenti manuali e/ telematici dal Titolare Associazione Giochi Antichi con sede in Verona via Castello San felice, 9 – 37128 Verona nel pieno rispetto della normativa privacy vigente (GDPR). Tali dati verranno utilizzati per l'adempimento di obblighi contabili e fiscali, e per eventuali iniziative associative. Il Responsabile del Trattamento, cui è possibile rivolgersi per esercitare i diritti e/o per eventuali chiarimenti in materia di tutela dei dati personali è raggiungibile all'indirizzo mail: [privacy@associazionegiochiantichi.it](mailto:privacy@associazionegiochiantichi.it). In ottemperanza alla normativa vigente l'informativa completa allegata è anche a disposizione sul nostro sito: [www.associazionegiochiantichi.it](http://www.associazionegiochiantichi.it) e presso gli uffici della segreteria.

Firma.....

La paternità dell'iniziativa, tutti i diritti in relazione all'utilizzo delle immagini, del relativo materiale audio, video e fotografico prodotto nell'ambito delle riprese ed interviste realizzate nel corso del campionato, è riservata all'Associazione Giochi Antichi. Per effetto della cessione, l'Associazione Giochi Antichi, diviene la legittima titolare di tutti i diritti d'autore, dei diritti connessi e comunque di ogni altro diritto relativo alla partecipazione del "Campionato Veronese di S-cianco". In tale qualità l'Associazione Giochi Antichi avrà il diritto di utilizzare e far utilizzare senza scopo di lucro, i relativi filmati, immagini e registrazioni senza limiti temporali, in ogni sede, con ogni mezzo tecnico ora conosciuto o di futura invenzione nei limiti previsti dalla normativa italiana.

Data .....

Firma.....

Note e suggerimenti

.....  
.....

Per informazioni sul campionato contattare il **Gruppo S-cianco** di A.G.A. tramite i responsabili:  
Renzo Mecchi 338-5457198 [mecchi.renzo63@gmail.com](mailto:mecchi.renzo63@gmail.com)  
Francesco Sartori 333-4444755 [francescosartori60@gmail.com](mailto:francescosartori60@gmail.com) -[info@associazionegiochiantichi.it](mailto:info@associazionegiochiantichi.it)