

Associazione Giochi Antichi
DOMANDA DI ISCRIZIONE
AL 15° CAMPIONATO VERONESE DI S-CIANCO
PRIMAVERA 2017

LA PRESENTE DOMANDA DEVE ESSERE ATTENTAMENTE LETTA E COMPILATA IN OGNI SUA PARTE

Il/la sottoscritto/a

nato/a..... data di nascita (importante ai fini assicurativi)...../...../.....

domiciliato/a.....via.....n°.....

cap..... telefono cellulare

recapito di posta elettronica (e-mail)

SQUADRA di appartenenza **categoria**

numero componenti della squadra

COLORE di identificazione.....

Ruolo ricoperto nella squadra:

CAPITANO **GIOCATORE** **ARBITRO** **MONTATORE** **REFERENTE**

PER ISCRIZIONE MINORI: dichiarazione dei genitori o di chi ne fa le veci

I sottoscritti

In qualità di genitori dichiarano di accettare in base a quanto previsto dal Codice Civile sull'esercizio della Patria potestà l'iscrizione del figlio/a.....

firma del genitore

Se il compilatore è il **capitano** della squadra, elenchi l'arbitro e i montatori designati:

ARBITRO (cognome e nome)

MONTATORE 1 (cognome e nome)

MONTATORE 2 (cognome e nome)

Il capitano è tenuto a conoscere e a divulgare ai componenti della squadra le informazioni riguardanti la copertura assicurativa.

TUTTI I GIOCATORI SONO TENUTI A CONOSCERE E SOTTOSCRIVERE LE NORME DELLA PROPRIA COPERTURA ASSICURATIVA CHE VERRÀ COMUNICATA AL CAPITANO DELLA SQUADRA ED È DISPONIBILE PRESSO LA SEDE DELLA ASSOCIAZIONE GIOCHI ANTICHI.

LA SQUADRA DEVE ESSERE COMPOSTA DA ALMENO 4 GIOCATORI + EVENTUALI RISERVE E PUÒ ESSERE MISTA - GLI ISCRITTI SONO SUDDIVISI IN 3 CATEGORIE: **RAGAZZI:** (anni '02 – '03 – '04 - '05 e '06), **JUNIORES:** (anni '98 – '99 - 2000 e '01) E **ADULTI** - IL NOME DELLA SQUADRA DEVE RISPETTARE LA TOPONOMASTICA (piazza, via, contrada, paese, ecc.). – **SONO ASSOLUTAMENTE ESCLUSI NOMI E MARCHI PUBBLICITARI** - TUTTI I COMPONENTI DELLA SQUADRA SONO TENUTI A INDOSSARE LA STESSA DIVISA (camicia o maglietta) E UN FAZZOLETTO DA COLLO CON I COLORI DISTINTIVI DELLA SQUADRA – LA **QUOTA D'ISCRIZIONE** FISSATA É DI € 22 PER ADULTO, e € 15 PER RAGAZZO (compresi juniores) - la quota è comprensiva dell'iscrizione al campionato e dell'assicurazione sportiva - PER IL CAMPIONATO È APPLICATO IL REGOLAMENTO "A.G.A." DEL GIOCO DELLO S-CIANCO.

LE SQUADRE DI ADULTI SONO TENUTE A DESIGNARE: 1 PERSONA (anche giocatore) IN QUALITÀ DI ARBITRO PER IL CAMPIONATO, la cui attività è regolamentata da apposito calendario e 2 PERSONE PER LA LOGISTICA (montaggio e smontaggio del campo di gioco) nelle date in cui gioca la propria squadra. L'AGA FARÀ RIFERIMENTO ALLA PERSONA INDICATA DALLA SQUADRA (referente) PER TUTTE LE COMUNICAZIONI. LA NON OTTEMPERANZA PREVEDE SANZIONI DISCIPLINARI.

Al fine di promuovere il gioco dello S-cianco e il rapporto con altre realtà del mondo della Lippa, collegata allo svolgimento del campionato, è stata costituita dal 2003 una rappresentativa del movimento s-cianchistico veronese. I giocatori vengono scelti tra le prime 8 squadre del campionato precedente. La compagine che si forma si assume l'onere e l'onore di rappresentare il territorio veronese e il movimento s-cianchistico, confrontandosi con altre squadre italiane ed estere, in uno scambio ludico-culturale essenziale per il progetto dell'Associazione. La **Rappresentativa del Verona S-cianco** va considerata il riferimento prioritario, anche dal punto di vista organizzativo e gestionale delle trasferte, ed è, di norma, non sostituibile da altre formazioni. Le squadre iscritte al campionato che non rispettano tale principio, si pongono in contrasto con lo spirito associativo che sta alla base del movimento s-cianchistico veronese e potranno essere escluse dal circuito organizzato dall'Associazione Giochi Antichi.

INFORMATIVA ART. 13 DEL CODICE IN MATERIA DI PROTEZIONE DEI DATI PERSONALI DEL D.LGS. 196/2003

Ai sensi dell'articolo 13 del Codice in materia di protezione dei dati personali (D.Lgs. 196/2003), La informiamo che:

- a) I dati personali, da lei forniti, verranno trattati solo per fini legati all'attività dell'Associazione, ovvero legati all'organizzazione e pubblicizzazione degli eventi da essa promossi nel rispetto di leggi e regolamenti. Il trattamento dei dati avverrà presso l'Associazione Giochi Antichi, con l'utilizzo di procedure anche informatizzate, nei modi e nei limiti necessari per perseguire le predette finalità.
- b) I dati potranno essere comunicati ad altri enti o a soggetti privati o diffusi esclusivamente nei limiti previsti da norme di leggi e regolamenti.
- c) Lei potrà esercitare, in ogni momento, rivolgendosi all'Associazione Giochi Antichi, i diritti di cui all'art. 7 del Codice nei confronti del titolare del trattamento e in particolare il diritto di conoscere i propri dati personali, di chiederne la rettifica, l'aggiornamento e la cancellazione di dati erronei o raccolti in violazione della legge, nonché di opporsi al loro trattamento per legittimi motivi.

Firma.....

La paternità dell'iniziativa, tutti i diritti in relazione all'utilizzo delle immagini, del relativo materiale audio, video e fotografico prodotto nell'ambito delle riprese ed interviste realizzate nel corso del campionato, è riservata all'Associazione Giochi Antichi. Per effetto della cessione, l'Associazione Giochi Antichi, diviene la legittima titolare di tutti i diritti d'autore, dei diritti connessi e comunque di ogni altro diritto relativo alla partecipazione del "Campionato Veronese di S-cianco". In tale qualità l'Associazione Giochi Antichi avrà il diritto di utilizzare e far utilizzare senza scopo di lucro, i relativi filmati, immagini e registrazioni senza limiti temporali, in ogni sede, con ogni mezzo tecnico ora conosciuto o di futura invenzione nei limiti previsti dalla normativa italiana.

Data

Firma.....

Note e suggerimenti

Per informazioni sul campionato contattare il **Gruppo S-cianco** dell'Associazione Giochi Antichi tramite il responsabile Francesco Sartori : francescosartori60@gmail.com - info@associazionegiochiantichi.it